

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Информационная безопасность автоматизированных систем»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

«С.1.3.3.1 Мультимедиа технологии и системы»

специальности подготовки

10.05.03 «Информационная безопасность автоматизированных систем»

Специализация «Создание автоматизированных систем в защищенном
исполнении»

форма обучения – очная

курс – 2

семестр – 4

зачетных единиц – 2

часов в неделю – 2

всего часов – 72

в том числе:

лекции – 16

практические занятия – 16

самостоятельная работа – 40

зачет – 4 семестр

1. Цели и задачи дисциплины

Целью курса является изучение современных мультимедиа технологий, способов их создания и применения; получение навыков создания программных продуктов мультимедиа технологий и компьютерной графики.

Задача курса –изучение средств и технологий обработки фото, аудио и видео файлов

2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Для освоения дисциплины «Мультимедиа технологии и системы» студенты используют знания, умения и виды деятельности, формируемые при изучении дисциплин «Информатика», Программирование, «Аппаратные средства вычислительной техники».

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

- **ОПК-3**-способностью применять языки, системы и инструментальные средства программирования в профессиональной деятельности;
- **ПК-10** - способностью применять знания в области электроники и схемотехники, технологий, методов и языков программирования, технологий связи и передачи данных при разработке программно-аппаратных компонентов защищенных автоматизированных систем в сфере профессиональной деятельности

Студент должен знать:

- теорию мультимедиа систем;
- способы построения мультимедиа систем;
- способы использования мультимедиа систем на различных операционных системах;

Студент должен уметь:

- использовать различные; аудио, видео, текстовых и других мультимедиа систем;
- использовать системы мультимедиа при обучении;
- устанавливать системы мультимедиа на различных операционных системах.

Студент должен владеть:

- навыками разработки WEB систем мультимедиа;

- навыками работы с аудио мультимедиа;
- навыками работы с видео мультимедиа;
- навыками работы с конструкторами мультимедиа систем.