

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Информационная безопасность автоматизированных систем»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

Б. 1.3.7.1. «Мультимедиа технологии и системы»

направления подготовки

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Профиль «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем»

форма обучения – заочная

курс – 4

семестр – 7

зачетных единиц – 2

всего часов – 72

в том числе:

лекции – 4

лабораторные занятия – 6

самостоятельная работа – 62

контрольная работа – 1

зачет – 7 семестр

1. Цели и задачи дисциплины

Цели освоения дисциплины «Мультимедиа технологии и системы». Цель данного курса заключается в том, чтобы дать представление о современных мультимедиа технологиях, составе мультимедиа, их использовании в образовательном процессе, целесообразности и необходимости их использования. Создании собственных обучающих средств на базе мультимедиа систем.

Задачи изучения дисциплины:

- Дать представления об основных трендах в сфере мультимедиа.
- Дать обзор основных программных продуктов в сфере разработке мультимедиа систем.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Б. 1.3.1.1 «Дисциплины по выбору (вариативная часть).

Для освоения дисциплины «Мультимедиа технологии и системы» студенты используют знания, умения и виды деятельности, формируемые при изучении дисциплин «Информатика».

«Информатика» – знать формы и способы представления данных в персональном компьютере, классификацию современных компьютерных систем, типовые структуры и принципы организации компьютерных сетей; уметь применять типовые программные средства сервисного назначения (средства восстановления системы после сбоев, дефрагментации и очистки диска и т.п.), пользоваться сетевыми средствами и внешними носителями информации для обмена данными; владеть навыками обеспечения безопасности информации с помощью типовых программных средств, навыками поиска и обмена информацией в глобальной сети Интернет;

Освоение дисциплины «Мультимедиа технологии и системы технологии» является необходимой для последующего изучения дисциплин:

1. вариативной части «Микропроцессорная техника».
2. для успешного прохождения итоговой государственной аттестации.

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

общепрофессиональных компетенций:

-способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач (ОПК-2)

Студент должен **знать:**

- теорию мультимедиа систем;
- способы построения мультимедиа систем;
- способы использования мультимедиа систем на различных операционных системах;

Студент должен **уметь:**

- использовать различные; аудио, видео, текстовых и других мультимедиа систем;
- использовать системы мультимедиа при обучении;
- развёртывать системы мультимедиа на различных операционных системах.

Студент должен **владеть:**

- навыками разработки WEB систем мультимедиа;
- навыками работы с аудио мультимедиа;
- навыками работы с видео мультимедиа;
- навыками работы с конструкторами мультимедиа систем;
- навыками работы с системами разработки Unity.