Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Дизайн и цифровые искусства»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине
Б.1.2.15 «Теория решения изобретательских задач в промышленном дизайне»

направления подготовки
54.03.01 «Дизайн»
Профиль 2. «Промышленный дизайн» (б2-ДИЗН)
Квалификация (степень): бакалавр

форма обучения – очная
курс – 3
семестр – 6
зачетных единиц – 6
часов в неделю – 5
всего часов – 216
в том числе:
лекции – 36
коллоквиумы – нет
лабораторные занятия – нет
практические занятия – 54
самостоятельная работа – 126
экзамен – 6 семестр
зачет – нет
РГР – нет
Контрольная работа – не предусмотрена
Курсовая работа – не предусмотрена
Курсовой проект – не предусмотрен

1. Цели и задачи дисциплины

Целями освоения учебной дисциплины «Теория решения изобретательских задач в промышленном дизайне» являются освоение студентами методов эффективного решения конкретных изобретательских задач, повышение общего творческого потенциала обучаемых и в первую очередь повышение уровня технического воображения.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВПО

Дисциплина «Теория решения изобретательских задач в промышленном дизайне» относится к дисциплинам вариативной части учебного цикла образовательной программы бакалавриата по направлению 54.03.01 «Дизайн» (Профиль 2 «Промышленный дизайн»).

Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной учебной дисциплиной: Проектирование, Итоговая государственная аттестация.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих профессиональных компетенций (ПК) – способность применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений (ПК-12).

В ходе изучения дисциплины студент должен:

3.1. Знать:

- критерии оценки качества учебных работ, перечень показателей качества промышленной продукции;
- методы активации творческого мышления;
- системы стандартов, справочную литературу;
- нормативные документы и методы дизайн-проектирования.

3.2. Уметь:

- выявлять технические и эстетические противоречия, и лежащие в их основе физические противоречия;
- синтезировать проектные решения, научно их обосновывать;
- предлагать новые, необычные решения;
- грамотно пользоваться системой нормативных документов;
- адекватно оценивать результаты проектной деятельности и своевременно корректировать недостатки в работе.

3.3. Владеть:

- навыками рефлексии и критического мышления, навыками экспертной работы;
- системой личностной мотивации в решении проектных задач;
- гибкостью мышления;
- навыками проектной работы;

- системным мышлением в проектировании систем «человек – машина-среда»;
- навыками анализа требований нормативных документов;
- навыками использования нормативных документов в своей деятельности.
- способами саморазвития.