

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Дизайн и цифровые искусства»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине
Б.1.2.14 «Веб-дизайн»

направления подготовки
54.03.01 «Дизайн»
Профиль 1 «Графический дизайн»
Квалификация – бакалавр

форма обучения – очная,
курс – 4,
семестр – 7,
зачетных единиц – 5,
всего часов – 180,
в том числе:
лекции – 18,
коллоквиумы – нет,
практические занятия – 54,
лабораторные занятия – нет,
самостоятельная работа – 108,
зачет – нет,
экзамен – 7 семестр,
РГР – нет,
курсовая работа – нет,
курсовой проект – нет

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины: ознакомление студентов с современными технологиями дизайна, используемыми при разработке интернет-приложений.

Задачи изучения дисциплины: научить студентов практически решать задачи, связанные с разработкой дизайна интернет-приложений с использованием различных программных продуктов.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Профессиональный цикл. Вариативная часть

Требования к входным знаниям: студенту необходимо уметь работать с графическими редакторами Corel Draw 14, Adobe Photoshop CS6, понимать устройство файловой системы MS Windows.

Взаимосвязь с другими частями ООП: Данная дисциплина читается в седьмом семестре и опирается на знания, полученные студентами в ходе изучения дисциплин: «Современные тенденции в дизайне», «Дизайн и оформление средств массовой информации», «Компьютерные средства создания и обработки векторной графики», «Компьютерные средства обработки растровых изображений».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций: ОПК-7, ПК-6.

ОПК-7 - способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;

ПК-6 - способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике (ПК-6).

Студент должен знать: методологию поиска и анализа информации в сети Интернет, основы web-дизайна и современных тенденций в веб-дизайне, основы проектирования сайтов и технологии проектирования, основы программирования сайтов различными программными средствами (ОПК-7).

Студент должен уметь: разрабатывать дизайн веб-сайта, используя современные технологии создания сайтов с учетом современных тенденций веб-дизайна (ПК-6).

Студент должен владеть: навыками разработки дизайна графических иконок для сети Интернет и мобильных приложений, дизайна отдельных веб-страниц, дизайна комплексного проекта – веб-сайта (ПК-6).