

Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Саратовский государственный технический университет
имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Прикладные информационные
технологии»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

Б.1.2.10 «Интернет-технологии»

направления подготовки

54.03.01 "Дизайн"

Профиль 1

"Графический дизайн"

Квалификация (степень
бакалавр

форма обучения –
очная,
курс – 3,
семестр – 6,
зачетных единиц
– 3, часов в
неделю – 6, всего
часов – 108,
в том числе:
лекции – 18,
коллоквиумы – нет,
практические занятия
– 36,
лабораторные занятия –
нет,
самостоятельная работа
– 54,
зачет – 6 семестр,
экзамен – нет,
РГР – нет,
курсовая работа –
нет, курсовой
проект – нет

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины «Интернет-технологии» является подготовка студента в области базовых компетенций разработки и поддержки веб-приложений, а также основ работы локальных и глобальных компьютерных сетей, что позволяет осуществлять дальнейшую общепрофессиональную подготовку, а также продолжать углубленное изучение интернет-технологий.

Задачами изучения дисциплины является освоение студентом основных понятий сети Internet; принципов работы современных веб-браузеров; навыков разработки веб-приложений с помощью языка разметки HTML; навыков верстки веб-страниц с помощью каскадных таблиц стилей (CSS); основ разработки современных интерактивных интернет-приложений.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВПО

Дисциплина «Интернет-технологии» является фундаментом подготовки бакалавра по специальности "Дизайн" в области интернет-технологий и основывается на знаниях, полученных в рамках изучения дисциплины «Информационные технологии», а также на знаниях информационных технологий, полученных в ходе школьного курса подготовки. Освоение данной дисциплины является необходимым условием для изучения последующих дисциплин.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

ПК-10: способность использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам.

Студент должен:

- ✓ **Знать:** Основные понятия сети Internet; принципы работы современных web-браузеров; основы разработки современных интернет - приложений; основы разработки статических и динамических сайтов
- ✓ **Уметь:** Разрабатывать статические и динамические сайты с помощью языка разметки HTML и DHTML, языка JavaScript; изменять стандартный вид web-приложения, используя стили CSS; использовать возможности средств разработки при проектировании приложений;
- ✓ Владеть базовыми понятиями из области web-разработки; навыками создания простейшей веб-страницы; навыками создания интерактивных решений для web-сайтов(галереи, слайдеры), технологиями HTML5/CSS3 при разработке интерактивных web-приложений.