

Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Дизайн и цифровые искусства»

## **АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ**

по дисциплине

### **Б. 1.2.11 «Компьютерные средства создания и обработки векторной графики»**

направления подготовки

54.03.01 «Дизайн»

Профиль 1. «Графический дизайн» (61-ДИЗН)

Квалификация (степень): бакалавр

форма обучения – очная

курс - 1

семестр - 1

зачетных единиц – 3

часов в неделю - 3

всего часов - 108

в том числе:

лекции - 18

коллоквиумы - нет

лабораторные занятия - нет

практические занятия - 36

самостоятельная работа - 54

экзамен - 1 семестр

зачет - нет РГР - нет

Контрольная работа - не предусмотрена

Курсовая работа - не предусмотрена

Курсовой проект - не предусмотрен

## **1. Цели и задачи дисциплины**

Цель преподавания дисциплины: освоить основные теоретические понятия, связанные с процессом создания и обработки векторных изображений, и практические навыки работы в компьютерных программах, позволяющих создавать векторные изображения; уметь применять необходимые в конкретных случаях знания и навыки владения компьютерными программами при разработке различных продуктов.

Задачи изучения дисциплины: студент должен освоить навыки работы в программе Corel Draw; применять полученные навыки наряду со знанием основ композиции и цветоведения в разработке векторных изображений.

## **2. Место дисциплины в структуре ООП ВПО**

Дисциплина «Компьютерные средства создания и обработки векторной графики» относится к дисциплинам вариативной части учебного цикла образовательной программы бакалавриата по направлению 54.03.01 «Дизайн» (Профиль 1 «Графический дизайн»).

Для того, чтобы успешно пройти изучение дисциплины «Компьютерные средства создания и обработки векторной графики», студент должен владеть знаниями и навыками, полученными в рамках курсов «История искусств», «Пропедевтика», «Академический рисунок».

## **3. Требования к результатам освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

профессиональных (ПК) - способность использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам (ПК-10).

В ходе изучения дисциплины студент должен:

### **3.1. Знать:**

- основные понятия компьютерной графики, области применения компьютерной графики;
- классификацию современных графических систем;
- структуру и функциональные возможности современных графических систем.

### **3.2. Уметь:**

- применять методы представления графических изображений;
- разрабатывать визуальные образы с учетом знаний композиции и цветоведения;
- применять навыки работы с цветом и формой в изучаемой программе.

### **3.3. Владеть:**

- навыками работы в графическом редакторе Corel Draw.