

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Прикладные информационные технологии»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

Б.1.2.4 «Информационные технологии»

направления подготовки

54.03. 01 «Дизайн»

Профиль 1 «Графический дизайн»

Квалификация (степень) – бакалавр

форма обучения – очная
курс – 1
семестр – 1, 2
зачетных единиц – 8
всего часов – 144, 144
в том числе:
лекции – 18, 18
практические занятия – 36, 36
лабораторные занятия – нет
самостоятельная работа – 90, 90
зачет – 1 семестр
экзамен – 2 семестр
РГР – нет
курсовая работа – нет
курсовой проект – нет

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины: подготовка студента в рамках общекультурной компетенции владения культурой мышления, способностью к обобщению, анализу, восприятию информации, постановке цели и выбору путей её достижения, а именно ознакомление студентов с основными понятиями теории информации, основными видами информации (текстовая, числовая, графическая); способами представления и обработки информации с помощью персонального компьютера; понятием о принципах работы ЭВМ и программном управлении работой компьютера; операционными системами и средой Windows; офисным пакетом приложений Microsoft Office. Студенты ознакомятся с основными приемами поиска, передачи и представления информации с помощью сети Интернет; изучат основы создания интерактивных веб-страниц; разработают и реализуют проектную идею с помощью офисного пакета приложений Microsoft Office; разработают идею сайта и реализуют его с применением языка HTML.

Задачи изучения дисциплины:

- практическое освоение основных методов, способов и средств получения, хранения, переработки информации;
- изучение форм представления чисел, систем счисления, правил двоичной арифметики;
- ознакомление и освоение основных навыков работы с офисными приложениями MS Word, MS Excel, MS PowerPoint;
- освоение основных приемов поиска информации, передачи и хранения информации в сети Интернет;
- создание проектов в виде мультимедийных презентаций с применением корпоративного стиля с помощью MS PowerPoint;
- изучение основ создания веб-страниц с помощью языка гипертекстовой разметки HTML;
- разработка веб-страниц с применением фирменного дизайнмакета;
- выбор средств реализации сайта.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Информационные технологии» является фундаментом подготовки бакалавра по специальности «Дизайн», изучение которой

базируется на знаниях, полученных студентом в ходе школьного курса подготовки.

К необходимым «входным знаниям», умениям и компетенциям обучающегося, необходимым при освоении данной дисциплины относятся: логическое мышление, математическая подготовка в школьном объеме, навыки использования основных устройств ввода\вывода ПК и работы в операционной системе ПК с основными приложениями на уровне пользователя, курс информатика в объеме средней школы.

Освоение данной дисциплины является необходимым условием для изучения следующих дисциплин: Б.1.2.10 «Интернет - технологии», Б.1.2.16 «Компьютерные средства создания и обработки векторной графики», Б.3.2.4 «Веб-дизайн», Б.1.3.11.2 «Технологии создания образов в мультипликации», Б.1.2.17 «Компьютерные технологии трехмерной графики», Б.3.2.6 «Компьютерные средства создания видеоэффектов».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

ПК-10: способность использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам.

Студент должен знать: основные понятия методы и приёмы информатики и компьютерных технологий, в частности: понятие информация, общую характеристику процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации; основы информационного моделирования, представления и кодирования информации и данных; формы представления чисел, системы счисления, правила двоичной арифметики; основные виды информации (текстовая, числовая, графическая); состав аппаратного обеспечения и принципы функционирования ПК; принципы работы операционных и файловых систем; классификацию и назначение основных типов программного обеспечения; состав и принципы работы вычислительных сетей, включая локальные и глобальные сети, в том числе сеть Интернет; основы создания веб-страниц с помощью языка гипертекстовой разметки HTML.

Студент должен уметь: анализировать информацию, полученную на лекционных занятиях; применять полученные знания при выполнении практических заданий; использовать в профессиональной деятельности возможности компьютерной техники и программного обеспечения; работать с текстовым редактором, редактором электронных таблиц, базами данных, создавать мультимедийные презентации для представления разработанного проекта; использовать ресурсы сети Интернет для поиска и анализа информации; разрабатывать идею сайта; создавать фирменный стиль сайта (разрабатывать собственный дизайн-макет); применять навыки создания веб-страниц на языке HTML; выбирать средства реализации сайта; производить выбор цветового оформления сайта.

Студент должен владеть: культурой мышления; способностью к анализу информации, полученную на лекционных занятиях; средствами представления информации в текстовой, числовой, графической форме на ПК; основными методами работы с прикладными программными средствами; основными навыками работы с офисными приложениями MS Word, MS Excel, MS PowerPoint; навыками работы в сети Интернет; навыками разработки веб-страниц на языке HTML.